Функция это значение. Чтобы не повторять один и тот же код во многих местах, придуманы функции. Функции являются основными «строительными блоками» программы.

Одно из главных предназначений функций: избавление от дублирования кода.

Если понадобится поменять сообщение или способ его вывода – достаточно изменить его в одном месте: в функции, которая его выводит.

Переменные, объявленные внутри функции, видны только внутри этой функции.

function имя(параметры) {

...тело...

}

имя(аргумент).

Если аргумент не указан, то undefined

**Function Expression** – это let переменная = анониманая ф-ция (){} вызываем как: переменная ()

Function Expression нельзя вызвать до объявления ф-ции, а обычную declaration функцию можно.

**Стрелочные функции** если у нас только один аргумент, то круглые скобки вокруг параметров можно опустить и без return, сделав запись ещё короче.

Let arrowFunction = n => n \* 2.